

УТВЕРЖДАЮ  
Президент Ассоциации  
женщин-предпринимателей России



И.В. Потягина

УТВЕРЖДАЮ  
Директор Башкирского института  
социальных технологий (филиала)  
ОУП ВО «АТиСО»  
Т.А. Нигматуллина



УТВЕРЖДАЮ  
Президент Союза  
«Торгово-промышленная палата  
Республики Башкортостан»



А.М. Фазлыев

## ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении IV Республиканской олимпиады среди учащихся школ,  
студентов колледжей и вузов по стратегическому менеджменту  
с применением компьютерной деловой игры  
«Бизнес-курс: МАКСИМУМ»**

Уфа 2018

## **I. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации, проведения и подведения итогов IV Республиканской Олимпиады среди учащихся школ, студентов колледжей и вузов по стратегическому менеджменту (далее – Олимпиада) с применением компьютерной деловой игры «Бизнес-курс: МАКСИМУМ» (далее – Игра).
- 1.2. Суть Игры заключается в управлении экономическими объектами, деятельность которых имитирует компьютер: игроки управляют виртуальным предприятием, действующим в условиях конкуренции. Игровой рейтинг определяется «ежемесячно» компьютерной программой, в которой заложена интегральная оценка эффективности управления.
- 1.3. Организаторами Олимпиады являются: Ассоциация женщин-предпринимателей России, Торгово-промышленная палата Республики Башкортостан и Башкирский институт социальных технологий (филиал) Образовательного учреждения профсоюзов высшего образования «Академия труда и социальных отношений» – Центр ЮНЕВОК в Российской Федерации (далее БИСТ).
- 1.4. Общее информационно-методическое обеспечение осуществляется Оргкомитетом Олимпиады.

## **II. Цель и задачи Олимпиады**

- 2.1. Цель Олимпиады – формирование экономической культуры и современного экономического мышления в детской и молодежной среде.
- 2.2. Задачи Олимпиады:
  - 2.2.1. Когнитивная задача:
    - определить качество и уровень подготовки школьников и студентов в сфере экономики и предпринимательства.
  - 2.2.2. Развивающая задача:
    - развить творческие способности, аналитическое мышление и профессиональную ориентацию студентов и школьников.
  - 2.2.4. Личностная задача:
    - формирование лидерских качеств и коммуникативных навыков.

## **III. Этапы, сроки и место проведения**

- 3.1. Олимпиада проводится в два этапа:
  - 1-й этап – обучающий тренинг и отборочный тур. Он проводится отдельно для каждой категории участников:
    - школьников среднего и старшего звена;
    - студентов колледжей;
    - студентов вузов
  - 2-й этап – финальный тур.

3.1.1. В финал проходят не более 12 команд каждой категории участников, набравшие максимальный рейтинг по результатам Игры.

3.2. Сроки проведения:

– **9 апреля 2018 года в 14.00 (ауд. 108) – обучающий тренинг и отборочный тур среди школьников среднего и старшего звена;**

– **10 апреля 2018 года в 14.00 (ауд. 201; 117) – обучающий тренинг и отборочный тур среди студентов колледжей;**

– **11 апреля 2018 года в 10.00 (ауд. 108, 201, 117) – финал Олимпиады, подведение итогов, награждение победителей.**

3.3. Место проведения: г. Уфа, проспект Октября, 74/2. Башкирский институт социальных технологий.

#### **IV. Участники**

4.1. В Олимпиаде могут принимать участие обучающиеся 8-11 классов общеобразовательных школ, студенты колледжей и вузов.

4.2. Участие в Олимпиаде – командное. Команда должна включать 2-х участников. Порядок отбора участников определяется учебным заведением самостоятельно.

4.3. От каждого учебного заведения может быть представлено не более 2-х команд.

4.4. Заявки на участие в Олимпиаде принимаются **до 04 апреля 2018 г.** по форме, расположенной на сайте [ufabist.ru](http://ufabist.ru) (адрес формы: <http://ufabist.ru/maximum/>).

#### **V. Порядок проведения отборочного и финального туров**

5.1. Порядок проведения включает:

5.1.1. Формирование команд из числа участников.

5.1.2. Присвоение командам личного номера для определения их текущего рейтинга и информирования игроков о результатах деятельности фирмы за каждый «месяц».

5.2. Управление процессом проведения Игры осуществляет администратор игры, назначаемый Оргкомитетом.

5.3. Администратор:

5.3.1. Контролирует порядок проведения Игры.

5.3.2. Определяет начальный уставный капитал для фирм-банкротов в размере, минимально достаточном для развертывания конкурентной деятельности новой фирмы в текущих условиях Игры.

5.3.3. Не имеет права оказывать «финансовую помощь» фирмам.

5.3.4. Объявляет о последнем шаге Игры не позже, чем за 6 шагов до этого события.

## **VI. Критерии оценки результатов конкурса на базе компьютерной деловой игры**

<b>Требования</b>	<b>Критерии оценки</b>
Соблюдение установленного регламента игры	- конечный рейтинг команды, - экономические результаты управленческих решений, - адекватность оценки сценария игры, - умение обосновать принятые решения.

## **VII. Оргкомитет**

7.1. Оргкомитет является главным руководящим органом Олимпиады, осуществляющим общее руководство и контроль за ее проведением:

- разрабатывает Положение Олимпиады;
- утверждает сроки и порядок проведения Олимпиады;
- определяет победителей и организует их награждение.

## **VIII. Подведение итогов и порядок финансирования**

- 8.1. Зачет – командный. Место определяется в соответствии с рейтингом, набранным командами-участниками в ходе деловой игры и зафиксированным компьютерной программой.
- 8.2. Победители Олимпиады награждаются дипломами.
- 8.3. Участники Олимпиады получают сертификаты (в электронном формате).
- 8.4. Руководителям команд вручаются Благодарственные письма (в электронном формате).